

Regulamin Turnieju Sołectw

§1. Postanowienia ogólne

1. Turniej Sołectw (zwany dalej „Turniejem”) organizowany jest w celu promowania aktywności fizycznej, integracji mieszkańców oraz budowania więzi społecznych między sołectwami gminy Nasielsk.
2. Organizatorem Turnieju są: Gmina Nasielsk, Fundacja im. Władysława Orkana oraz firma SK Group s.c.
3. Turniej odbywa się w terminie: 12 lipca 2025 roku, w godzinach 13-20 na terenie lotniska w Chrcynnie, w gminie Nasielsk.

§2. Uczestnicy

1. W Turnieju mogą brać udział wyłącznie reprezentacje sołectw z terenu Gminy Nasielsk.
2. Każde sołectwo może wystawić do zawodów tylko jedną drużynę,
3. Każda drużyna może liczyć od 5 do 10 zawodników.
4. W momencie rozpoczęcia Turnieju, drużyna nie może zmienić swojego składu.
5. W drużynie mogą występować tylko mieszkańcy danego sołectwa lub osoby z nim związane.
6. Każdy uczestnik Turnieju bierze udział w zawodach na własną odpowiedzialność i oświadcza, że jego stan zdrowia pozwala na udział w wydarzeniu.
7. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział wyłącznie za pisemną zgodą rodzica/opiekuna prawnego.

§3. Konkurencje

1. W ramach Turnieju rozegrane zostanie 9 konkurencji:
 - a) przeciąganie liny,
 - b) siłowanie na rękę,

- c) łucznictwo,
- d) bramka celnościowa,
- e) tor przeszkód,
- f) skok w dal,
- g) jedzenie pajdy ze smalcem na czas,
- h) picie kompotu na czas,
- i) wyplatanie wianków,

§4. Zgłoszenia

1. Nazwiska zawodników drużyn do konkretnych konkurencji przyjmowane są dnia 12 lipca 2025 roku, od godziny 12.00 na terenie wydarzenia. Zgłoszenia przyjmuje Wydział Organizacji i Promocji Urzędu Miejskiego w Nasielsku.

2. Przy zgłoszeniu należy podać:

- a) nazwę sołectwa,
- b) listę zawodników z datą urodzenia,
- c) imię i nazwisko kapitana,
- d) dane kontaktowe do kapitana.

3) Przed zawodami wszyscy kapitanowie drużyn otrzymają karty startowe dla swoich zespołów, na których podczas poszczególnych konkurencji sędziowie będą nanosić otrzymane przez drużynę punkty.

§5. System rozgrywek i punktacja

a) przeciąganie liny - konkurencja rozgrywana będzie w systemie play-off (KO), gdzie w pierwszej rundzie pierwszy zespół zmierzy się z ostatnim, drugi z przedostatnim itd. Zwycięzcy przechodzą do kolejnej rundy, gdzie do finału rywalizują dalej wedle normalnej drabinki turniejowej tj. zwycięzca pierwszej pary rywalizuje ze zwycięzcą drugiej pary z poprzedniej rundy itd. W tej dyscyplinie punktowane są cztery pierwsze miejsca, gdzie kolejno można zdobyć: 1. miejsce – 20 pkt., 2. miejsce – 15 pkt., 3. miejsce – 10 pkt., 4. miejsce – 5 pkt.

W rywalizacji bierze udział cała drużyna. W przypadku gdy jedna z drużyn jest mniej liczna, drużyna z większą ilością zawodników desygnuje odpowiednią ilość reprezentantów.

b) siłowanie na rękę - konkurencja rozgrywana będzie w systemie play-off (KO), gdzie w pierwszej rundzie pierwszy zespół zmierzy się z ostatnim, drugi z przedostatnim itd. Zwycięzcy przechodzą do kolejnej rundy, gdzie do finału rywalizują dalej wedle normalnej drabinki turniejowej tj. zwycięzca pierwszej pary rywalizuje ze zwycięzcą drugiej pary z poprzedniej rundy itd. W tej dyscyplinie punktowane są cztery pierwsze miejsca, gdzie kolejno można zdobyć: 1. miejsce – 20 pkt., 2. miejsce – 15 pkt., 3. miejsce – 10 pkt., 4. miejsce – 5 pkt.

W rywalizacji bierze udział tylko jeden reprezentant drużyny, wskazany przez kapitana zespołu. Istnieje możliwość, żeby w każdej rundzie sołectwo reprezentował inny członek drużyny.

c) łucznictwo – w konkurencji biorą udział wszystkie drużyny po kolei. Jeden reprezentant każdego z sołectw oddaje dwa strzały do tarczy. Punktację sumuje się z obu strzałów, przy czym o wartości punktowej konkretnego strzału decyduje pozycja większego obrębu strzały (gumowej przyssawki) na konkretnym polu punktowym tarczy. Aby strzał był punktowany strzała musi przyczepić się do tarczy. W przypadku gdy strzała znajduje się pośrodku obu pól, przyznawana jest wyższa wartość. Pola oznaczone są punktami 6, 7, 8, 9 i 10. Strzał w tarczę poza wyodrębnionym polem punktowym liczony będzie jako strzał za 5 pkt. Maksymalnie w tej konkurencji można zdobyć 20 pkt.

W rywalizacji bierze udział tylko jeden reprezentant drużyny, wskazany przez kapitana zespołu. Każdemu zawodnikowi przysługuje jeden strzał próbny.

d) bramka celnościowa - w konkurencji biorą udział wszystkie drużyny po kolei. Jeden reprezentant każdego z sołectw oddaje dwa strzały piłką do piłki nożnej na bramkę celnościową. Punktację sumuje się z obu strzałów, przy czym o wartości punktowej konkretnego strzału decyduje miejsce, w które zawodnik trafi piłką do bramki. Dwa górne punkty („okienka”) po lewej i po prawej stronie bramki liczone są za 10 pkt., dwa dolne punkty po lewej i po prawej stronie za 5 pkt., pole w środku natomiast liczone jest za 2 pkt. W pozostałych przypadkach zawodnik otrzymuje 0 pkt. Maksymalnie w tej konkurencji można zdobyć 20 pkt.

W rywalizacji bierze udział tylko jeden reprezentant drużyny, wskazany przez kapitana zespołu.

e) tor przeszkód - w konkurencji biorą udział wszystkie drużyny po kolei. Jeden reprezentant każdego z sołectw pokonuje tor przeszkód. W tej konkurencji można otrzymać po 5 pkt. za 1/ precyzję (trafienie piłką do minibramki), 2/ czas (pokonanie toru przeszkód w czasie poniżej

20 sekund), 3/ dokładność (wykonanie konkurencji zgodnie z instrukcjami sędziów) oraz 4/ bezbłądność (brak kontaktu zawodnika z przeszkodami na torze). Maksymalnie w tej konkurencji można zdobyć 20 pkt.

W rywalizacji bierze udział tylko jeden reprezentant drużyny, wskazany przez kapitana zespołu.

f) skok w dal - w konkurencji biorą udział wszystkie drużyny po kolei. Jeden reprezentant każdego z sołectw pokonuje skacząc obunóż drabinkę treningową (tzw. „rozbieg”) na koniec oddając skok w dal wybijając się z obu nóg. W tej konkurencji będzie mierzona zarówno precyzja pokonania rozbiegu jak i odległość samego skoku. Przeskoczenie dwóch metrów skutkuje zdobyciem 15 pkt., przeskokowanie jednego metra – 10 pkt, poniżej metra – 5 pkt. Zawodnik otrzymuje dodatkowe 5 pkt. jeśli podczas rozbiegu nie dotknie jego elementów. Aby skok w dal był liczony zawodnik nie może dotknąć linii startowej, a także po skoku musi utrzymać się na nogach. Dotknięcie linii startu lub upadek spowoduje dyskwalifikację zawodnika i 0 pkt dla drużyny za skok w dal. Odległość liczona będzie od linii mety do najbliższej pięty zawodnika oddającego skok. Maksymalnie w tej konkurencji można zdobyć 20 pkt.

W rywalizacji bierze udział tylko jeden reprezentant drużyny, wskazany przez kapitana zespołu.

g) jedzenie smalcu na czas - w konkurencji biorą udział wszystkie drużyny, z racji dostępnego miejsca podzielone na grupy po 4 drużyny na raz. Zawody polegają na jak najszybszym zjedzeniu pajdy chleba ze smalcem. Sędziowie za pomocą stoperów liczą czas poszczególnym drużynom. Czas zostaje zatrzymany w momencie, gdy zawodnik zje całą pajdę ze smalcem i podniesie rękę, sygnalizując że zakończył konkurencję. Sędziowie sprawdzają czy całość została zjedzona i nic nie pozostało w ustach zawodnika. Jeśli sędziowie stwierdzą, że konkurencja nie została ukończona prawidłowo, naliczona zostanie kara czasowa. Do czasu zawodnika zostanie doliczone dodatkowe 5 sekund.

W tej dyscyplinie punktowane są cztery pierwsze miejsca, gdzie kolejno można zdobyć: 1. miejsce – 20 pkt., 2. miejsce – 15 pkt., 3. miejsce – 10 pkt., 4. miejsce – 5 pkt. W rywalizacji bierze udział tylko jeden reprezentant drużyny, wskazany przez kapitana zespołu.

h) picie kompotu na czas - w konkurencji biorą udział wszystkie drużyny, z racji dostępnego miejsca podzielone na grupy po 4 drużyny na raz. Zawody polegają na jak najszybszym wypiciu kubka z kompotem, nie wylewając przy tym napoju. Sędziowie za pomocą stoperów liczą czas poszczególnym drużynom. Czas zostaje zatrzymany w momencie, gdy zawodnik wypije cały kubek kompotu i podniesie rękę, sygnalizując że zakończył konkurencję. Sędziowie sprawdzają czy całość została wypita i nic nie pozostało w ustach zawodnika. Jeśli sędziowie stwierdzą, że konkurencja nie została ukończona prawidłowo, naliczona zostanie kara czasowa. Do czasu zawodnika zostanie doliczone dodatkowe 5 sekund.

W tej dyscyplinie punktowane są cztery pierwsze miejsca, gdzie kolejno można zdobyć: 1. miejsce – 20 pkt., 2. miejsce – 15 pkt., 3. miejsce – 10 pkt., 4. miejsce – 5 pkt. W rywalizacji bierze udział tylko jeden reprezentant drużyny, wskazany przez kapitana zespołu.

i) wyplatanie wianków - w konkurencji biorą udział wszystkie drużyny naraz. Dyscyplina polega na wypleceniu wianka z kwiatów przygotowanych przez organizatora. Drużyny otrzymają krótkie szkolenie przed startem, razem z informacją w jakim czasie trzeba wykonać zadanie. Komisja sędziowska będzie oceniać walory artystyczne oraz technikę wykonania konkursowych wianków. Pierwsze cztery miejsca w konkursie otrzymają kolejno: 1. miejsce – 20 pkt., 2. miejsce – 15 pkt., 3. miejsce – 10 pkt., 4. miejsce – 5 pkt.

W rywalizacji bierze udział dwóch reprezentantów drużyny, wskazanych przez kapitana zespołu.

§6. Sędziowanie

1. Sędziów wybierają organizatorzy, przy czym wszyscy sędziowie muszą zostać przedstawieni zawodnikom przed zawodami.
2. Sędziowie mają obowiązek wytłumaczyć zawodnikom zasady przebiegu konkretnych konkurencji oraz wytłumaczyć zasady przyznawania punktów.
3. Decyzje sędziów są ostateczne i niepodważalne.
4. Z sędziami mogą komunikować się wyłącznie kapitanowie drużyn.

§7. Wygrana i nagrody

1. Turniej Sołectw wygra drużyna z największą łączną ilością punktów zsumowanych ze wszystkich konkurencji.
2. W przypadku gdy dwie drużyny będą miały taką samą ilość punktów o zwycięstwie zadecyduje sędziowski rzut monetą.

§8. Zasady fair play

1. Turniej ma charakter rekreacyjny i integracyjny – zabrania się agresywnych zachowań, wulgaryzmów oraz nieposzanowania przeciwników oraz sędziów.
2. Zawodnicy oraz kibice zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play i szacunku wobec innych.

3. Za nieodpowiednie zachowanie drużyna może zostać:

- a) ukarana ostrzeżeniem,
- b) zdyskwalifikowana z danej konkurencji,
- c) usunięta z Turnieju.

§9 RODO

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z Dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), publ. Dz. Urz. UE L Nr 119, s. 1, informujemy, że:

1. Administratorem przetwarzanych danych jest Urząd Gminy Nasielsk.

2. Informujemy że na mocy art. 37 ust. 1 lit. a) RODO Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych (IOD) – Panią Martę Paczkowską, która w imieniu Gminy nadzoruje sferę przetwarzania danych osobowych. Z IOD można kontaktować się pod adresem mail: m.paczowska@nasielsk.pl.

3. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji, promocji i przeprowadzenia Turnieju, publikacji informacji o wynikach oraz wizerunku na stronie internetowej Gminy oraz w mediach społecznościowych w związku z promocją działalności Gminy, a także w celach archiwizacyjnych, przetwarzanie jest niezbędne do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez administratora (tj. art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

4. Przetwarzanie Państwa danych wynika z zaakceptowania Regulaminu Konkursu. Podanie danych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do uczestnictwa w Turnieju.

5. Administrator przetwarza Państwa dane osobowe w ściśle określonym, minimalnym zakresie niezbędnym do osiągnięcia celów, o których mowa powyżej.

6. Administrator może przekazać/powierzyć Państwa dane innym podmiotom. Podstawą przekazania/powierzenia danych są przepisy prawa lub umowy powierzenia danych do przetwarzania z podmiotami świadczącymi usługi na rzecz Administratora. Odbiorcą danych osobowych będą uprawnione podmioty na podstawie przepisów prawa lub podmioty świadczące usługi Administratorowi na podstawie odrębnych umów.

7. Dane osobowe przetwarzane przez Administratora przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji celu dla którego zostały zebrane, zgodnie z terminami archiwizacji określonymi przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa.

8. Każda osoba, z wyjątkami zastrzeżonymi przepisami prawa, ma możliwość:

- a) dostępu do danych osobowych jej dotyczących oraz otrzymania ich kopii,
- b) żądania ich sprostowania,
- c) usunięcia lub ograniczenia przetwarzania,
- d) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania.

9. Z powyższych uprawnień można skorzystać w siedzibie Administratora, kierując korespondencję na adres Administratora lub drogą elektroniczną.

10. Przysługuje Państwu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego na niezgodne z RODO przetwarzanie Państwa danych osobowych przez Administratora. Organem właściwym dla ww. skargi jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.

11. Przetwarzanie danych osobowych nie podlega zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu.

12. Dane nie będą przekazywane do państw trzecich ani organizacji międzynarodowych.

§10. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy zagubione lub pozostawione na terenie rozgrywek.

2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne kontuzje i obrażenia powstałe w trakcie turnieju.
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającą udział w turnieju.
4. Organizatorzy zastrzegą sobie prawo do publikacji zdjęć i materiałów filmowych z Turnieju w celach promocyjnych.
5. Udział w Turnieju jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na wykorzystanie swojego wizerunku.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie i harmonogramie rozgrywek – informacje o zmianach będą przekazywane kapitanom drużyn.
7. Udział w Turnieju jest dobrowolny i równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.

Nasielsk, 7 lipca 2025 r.